

TRIVIAL PURSUIT

Download de **Shufflecards**-app

shuffleTM
upgrade
your
game



NL



www.shuffle.cards

DOEL VAN HET SPEL

De eerste speler die zes partje-kaarten verzamelt (een van elke kleur), wint.

INHOUD:

55 Vragenkaarten

54 Speelkaarten

1 Referentiekaart voor de categorieën

BEREID JE VOOR!

- Download de gratis **Shufflecards**-app voor de snelstartvideo of lees verder.
- Leg de vragenkaarten op een stapeltje met de vraag naar boven.
- Leg de Zoemerkaart zo dat iedereen er gemakkelijk bij kan.
- De rest van de kaarten zijn de speelkaarten. Schud de speelkaarten en geef er vijf aan elke speler. Je mag je eigen kaarten bekijken, maar laat ze niet aan de andere spelers zien.
- Leg de resterende speelkaarten op een stapeltje op tafel. Dit is de trekstapel. Laat plaats vrij voor de stapel van weggelegde kaarten.

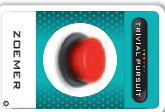
Elk 5 kaarten



Vragenkaarten



Zoemerkaart



Weglegstapel



Trekstapel



HET SPEL

De speler links van de dealer begint.

Tijdens jouw beurt

- Neem een kaart van de trekstapel.
- Speel een van de kaarten die je in je hand hebt.
- **Als je een kaart met een gekleurd partje wilt spelen**, leg je de kaart voor je op tafel met de voorzijde naar boven. De speler rechts van je pakt de bovenste vraagkaart en leest de vraag voor van de categorie van jouw partje. Als je de vraag juist beantwoordt, laat je het partje voor je op tafel liggen. Als je antwoord fout is, gaat het partje op de weglegstapel.

Tip: Je kunt het partje omgekeerd of dwars op tafel leggen terwijl je de vraag beantwoordt. Zo kan je bijhouden met welk partje je bezig bent en wat je al verdiend hebt.

- Als je een kaart met een jokerpartje speelt, mag je een vraag uit een categorie naar keuze beantwoorden. Als je de vraag juist beantwoordt, laat je het jokerpartje

voor je op tafel liggen. Als je antwoord fout is, gaat de kaart op de weglegstapel.

Let op: Als je een jokerpartje hebt, kan je dat op elk moment gebruiken als om het even welk partje dat je nodig hebt. Zo mag je bijvoorbeeld een amusementsvraag beantwoorden, maar de kaart later gebruiken als geschiedenispartje.

- **Als je een Steelkaart speelt**, mag je gewoon een partje dat voor een andere speler op tafel ligt stelen en het bij jezelf op tafel leggen. Je hoeft dan geen enkele vraag te beantwoorden!
- **Met een Steel Dubbelkaart** mag je twee partjes stelen: twee van één speler of telkens één van twee verschillende spelers. Nadat je een Steel- of Steel Dubbelkaart hebt gespeeld, leg je die weg.

Let op: Jokerpartjes mag je niet stelen!

- **Je kunt een Blokkeerkaart spelen** om een Steel- of een Steel Dubbelkaart die tegen jou gespeeld wordt, te blokkeren.

Als dit gebeurt, gaan zowel de Blokkeerkaart als de Steel- of Steel Dubbelkaart na gebruik op de weglegstapel. Nadat je een Blokkeerkaart gespeeld hebt, pak je een nieuwe kaart.

- **De Zoemerkaart** kan tegen jou gebruikt worden door een andere speler, als die speler denkt dat hij het antwoord op jouw vraag kent. Hij moet de Zoemerkaart pakken voor jij kunt antwoorden. Als je antwoord fout is, dan mag de andere speler proberen. Als hij juist antwoordt, mag hij het partje pakken. Als hij fout antwoordt, mag jij een van zijn verdiende partjes pakken (als hij er heeft).

Let op: De speler die de kaart voorleest, kan ook zoemen. Dat moet nadat hij de vraag heeft voorgelezen, maar natuurlijk mag hij niet eerst naar het antwoord kijken.

- Nu is de volgende speler aan de beurt.

DE WINNAAR!

De eerste speler die zes partje-kaarten verzamelt (een van elke kleur), wint het spel.

Als je het spel sneller wilt spelen, kan je afspreken dat de winnaar vier partjes van om het even welke kleur moet verzamelen.

Download de **Shufflecards**-app voor extra spelplezier.

DE KAARTEN

Snel wegwijs

Partje-kaarten:

6 categorieën:

Kunst & literatuur, Amusement, Aardrijkskunde, Geschiedenis, Wetenschap & natuur en Sport & ontspanning.



Jokerpartje:

Telt als eender welk partje. Je mag een vraag kiezen uit de ene categorie en het partje gebruiken voor een andere. Jokerpartjes kunnen niet gestolen worden.



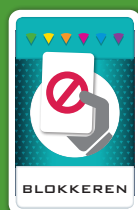
Steelkaart:

Wordt gebruikt om een partje van een andere speler te stelen.



Blokkeerkaart:

Blokkeert een Steel- of een Steel Dubbelkaart.



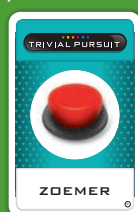
Steel Dubbelkaart:

Wordt gebruikt om twee partjes te stelen, ofwel twee van één speler, ofwel telkens één van twee spelers.



Zoemerkaart:

Geeft de eerste speler die ze pakt de kans om het antwoord te geven als dat van de speler die eerst antwoordde, fout is.



MEER
dan een
geweldig
**KAART-
SPEL**

Beleef nu extra plezier met de gratis **Shufflecards app**

shuffle
Upgrade your game

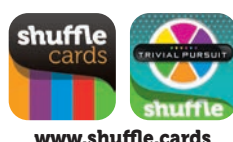
Manufactured and distributed by:

Cartamundi 
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium
Made in EU



TRIVIAL PURSUIT © 1981, 2015 Hasbro.
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.



www.shuffle.cards

