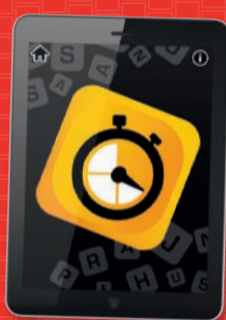


Boggleslam

download de **Shufflecards** app



NL

www.shuffle.cards

DOEL VAN HET SPEL

Een supersnel spel waarin alle spelers tegelijk proberen het woord op tafel te veranderen met de kaarten die ze in hun hand hebben.

BEREID JE VOOR!

Download de gratis **Shufflecards**-app voor de snelstartvideo of lees verder.

De spelers gaan rond de tafel zitten. Eén speler kiest een woord van vier letters, dat wordt gevormd met kaarten uit de stapel. Het woord moet goed gespeld worden.

Voorbeeld:

Chris kiest als eerste vierletterwoord het woord **"S-P-E-L"**. Zoek de juiste kaarten bij elkaar en leg de letters **S**, **P**, **E**, en **L** in de juiste volgorde op tafel zoals in de afbeelding. Verdeel de resterende letterkaarten nu zo gelijk mogelijk over alle spelers.

INHOUD:
55 Letterkaarten

Gele tegelkaarten

Deze kaarten hebben een speciale waarde in de Shufflecards-App-versie. Je speelt ze als een normale letterkaart in de klassieke spelversie.



HET SPEL

- Neem even de tijd om je kaarten te bekijken.

Voorbeeldkaart



Geef de grote letter op de voorkant aan: **A**
Geef de grote letter op de achterkant aan: **S**

'S'-kant

'A'-kant

Opgelet: Op beide kanten van elke kaart staat een grote letter.

De grote letter op de voorkant is een andere dan de letter op de achterkant. In de hoeken van elke kaart staan ook telkens twee kleine letters. De bovenste van deze twee kleine letters is dezelfde als de grote letter op die kant van de kaart.

- De onderste van de twee kleine letters is dezelfde als de grote letter op de andere kant.
- Maak nu een waaier van de kaarten in je hand.
- Aan de hand van de kleine letters in de bovenhoek kan je in één keer alle letters die je in je hand hebt zien (dus ook de letters op de achterkant van je kaarten).
- Als alle spelers hun kaarten hebben, zegt één speler: **"Op uw plaatsen, klaar, Slam!"**
- Nu proberen alle spelers tegelijk het woord op tafel te veranderen door een van de bestaande letters te bedekken met een nieuwe letter, zodat er een nieuw vierletterwoord wordt gevormd.

- De spelers roepen het nieuwe woord en leggen hun letterkaart op een andere letter om het woord op tafel te veranderen in het nieuwe woord dat ze gekozen hebben. Je mag maar ÉÉN nieuwe kaart tegelijk neerleggen.



DE WINNAAR

De eerste speler die al zijn kaarten kwijt is, wint het spel.

Het spel is ook afgelopen als niemand het woord op tafel nog kan veranderen. In dit geval wint de speler die de minste kaarten overheeft.

Download de **Shufflecards**-app voor extra spelplezier.

VOORBEELDSPEL

Toegestane woorden:

Elk woord (zelfstandig naamwoord, werkwoord, bijvoeglijk naamwoord, bijwoord enz.), in enkelvoud of meervoud, in elke vorm of elke tijd, is toegestaan, zolang het woord in een standaard woordenboek te vinden is.

Voorbeeld:

Chris roept "SPUL!" en legt de kaart met de letter U op de derde plek in het woord. Zo verandert hij 'SPEL' in 'SPUL'. Een seconde later roept **Vicky** "SMUL" en legt ze een kaart met de letter 'M' op de tweede plek om 'SPUL' in 'SMUL' te veranderen.



Betwiste woorden:

Als een speler een woord roept dat geen echt of toegestaan woord is, mogen de andere spelers het woord betwisten.

Voorbeeld:

Sophie speelt haar 'E'-kaart en roept "SPEE". **Marco** denkt niet dat dit een echt woord is en roept meteen: "Time out!"

Alle spelers bespreken het betreffende woord en raadplegen zo nodig het woordenboek om het probleem op te lossen. Als het woord goed wordt bevonden, gaat het spel weer verder. Maar als het woord verkeerd is, moet de speler die het heeft gevormd, zijn kaart terugnemen. Daarna gaat het spel meteen weer verder!

Herhaalde woorden:

In de loop van het spel mag je dezelfde woorden herhalen, maar je mag geen letter boven op een identieke letter leggen.

Voorbeeld:

Als het woord 'SPEL' op tafel ligt, mag je geen 'S' bovenop de 'S'-kaart leggen. Maar als iemand een 'K' neerlegt om het woord 'SPEK' te maken, mag je daarna weer een 'L' leggen en het woord opnieuw in 'SPEL' veranderen.



Blanco kaarten:

Sommige kaarten zijn blanco. Deze kaarten mag je gebruiken voor een letter naar keuze. Om een blanco kaart te spelen, moet je eerst beslissen welke letter de kaart zal voorstellen. Dan speel je de kaart net als een gewone kaart en roep je eenvoudigweg het nieuwe woord dat je wilt vormen.



Voorbeeld:

Als het woord 'SPIL' op tafel ligt en je wilt het veranderen in 'STIL', maar je hebt geen 'T', dan mag je je blanco kaart gebruiken. Vergeet niet het woord "STIL" te roepen en zeg erbij: "De blanco kaart is een T!" Daarna blijft deze blanco kaart een 'T'. Als iemand nu een 'K' op de 'L' legt, verandert 'STIL' in 'STIK'.

MEER
dan een
geweldig
**KAART-
SPEL**

Beleef nu extra plezier met de gratis Shufflecards app

shuffle
upgrade your game

Manufactured and distributed by:

Cartamundi 
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium
Made in EU



BOGGLE © 2015 Hasbro.
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.

