

Boggleslam



shuffle
upgrade
your
game



IT

MOLTO
più
di una
REGOLA
DEL GIOCO



+
GUARDA LA
VIDEOGUIDA

Cerca l'App **Shuffle**
gratuita

shufflecardgames.com

SCOPO DEL GIOCO

Un rapido gioco di carte in cui tutti i giocatori gareggiano contemporaneamente per cambiare la parola sul tavolo usando le carte che hanno in mano.

CONTENUTO:
55 Carte Lettera

PREPARAZIONE!

I giocatori si dispongono intorno al tavolo. Un giocatore sceglie una parola di quattro lettere che sarà formata con le carte del mazzo. La parola deve essere scritta correttamente.

Ad esempio:

Chris sceglie la prima parola di quattro lettere: **"CARO"**. Cerca nel mazzo e dispone le lettere **C, A, R e O** in ordine sul tavolo come mostrato sotto. Distribuisce quindi le carte rimanenti fra tutti i giocatori, il più equamente possibile.

Carte gialle.

Queste carte hanno un valore speciale nella versione Shuffle App. Sono, invece, una semplice carta lettera nel gioco standard.



COME GIOCARE

- Guardate le carte.

Carta campione



Lato "E"

Lato "B"

Indica la lettera grande su questo lato: **B**

Indica la lettera grande sul retro: **E**

N.B.: entrambi i lati delle carte contengono una lettera grande diversa su ogni lato. Ogni carta contiene anche due lettere piccole in ogni angolo. Quella in alto indica la lettera grande presente su quel lato. La lettera in basso indica la lettera grande sul retro della carta.

- Aprite a ventaglio le carte in mano.
- Guardando le lettere piccole degli angoli in alto, si vedono subito tutte le lettere in mano (anche quelle sul retro delle carte).
- Quando tutti i giocatori hanno disposto le carte, uno dei giocatori dice: **"Pronti, Partenza, Via!"**.
- Tutti i giocatori gareggiano contemporaneamente cercando di cambiare la parola sul tavolo coprendo una delle lettere esistenti con una nuova lettera per formare una parola diversa di quattro lettere.

- I giocatori dicono ad alta voce la nuova parola e mettono la carta lettera su un'altra lettera per cambiare la parola sul tavolo nella nuova parola scelta. Si può aggiungere solo UNA nuova carta per volta.



IL VINCITORE!

Vince il primo giocatore che resta senza carte in mano.

Se, verso la fine del gioco, nessun giocatore riesce a cambiare la parola sul tavolo, il gioco finisce. In questo caso, vince il giocatore con il minor numero di carte in mano.

ESEMPIO DI GIOCO

Parole accettabili:

Qualsiasi parola (sostantivo, verbo, aggettivo, avverbio, ecc.), plurale, derivata o tempo verbale può essere accettata se esistente nel dizionario.

Ad esempio:

Chris dice "FARO!" e gioca la carta "F" nel primo posto per cambiare CARO in FARO. Subito dopo,

Vicky dice "FATO" e gioca la carta "T" nel terzo posto per cambiare FARO in FATO.



Parole Ripetute:

I giocatori possono ripetere le parole durante il gioco ma non possono mettere una lettera sulla stessa lettera.

Ad esempio:

Se la parola attiva è FATO, non si può giocare un'altra "F" sulla carta F. Ma se un giocatore gioca la carta "N" per formare la parola NATO, è possibile giocare una carta "F" per riformare la parola FATO.



Parole contestate:

Se un giocatore dice una parola inesistente o inaccettabile, gli altri giocatori possono contestarla.

Ad esempio:

Sofia gioca la carta "L" e dice "FALO". Marco non crede che esista, e dice "Pausa!". Tutti i giocatori discutono la parola in questione, e se necessario consultano il dizionario per risolvere la questione. Se la parola esiste, il gioco continua. Se la parola non esiste, il giocatore che aveva giocato quella carta la riprende. E il gioco continua!

Carte Bianche:

Alcune carte sono bianche e possono essere usate come qualsiasi lettera. Per giocare una di queste carte, il giocatore deve decidere la lettera che la carta deve rappresentare e la gioca come una qualsiasi altra carta, dicendo la nuova parola che vuole creare.



Ad esempio:

Se la parola attuale è FATO e il giocatore vuole cambiarla in NATO ma non ha una carta "N", può usare una carta bianca. Quando la gioca, deve assicurarsi di dire "NATO - La carta bianca è una "N": Una volta giocata, la carta bianca rimane una "N".

PIÙ DI un fantastico GIOCO DI CARTE

Raddoppia il divertimento con la Shuffle app gratuita

shuffle
upgrade your game

Manufactured and distributed by:

Cartamundi 
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium
Made in EU



BOGGLE © 1935, 2014 Hasbro.
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.

