

Disney Pixar

Cars



shuffle™
upgrade
your
game



FR

Téléchargez gratuitement
l'application
Shufflecards



www.shuffle.cards

BUT DU JEU

Vroum, vroum ! Faites vrombir les moteurs et lancez vos bolides Cars dans une course à travers la ville. Dépassez vos concurrents et n'oubliez pas de passer au stand pour vous ravitailler. Le premier joueur dont les trois voitures de course franchissent la ligne d'arrivée avant les autres remporte la partie !

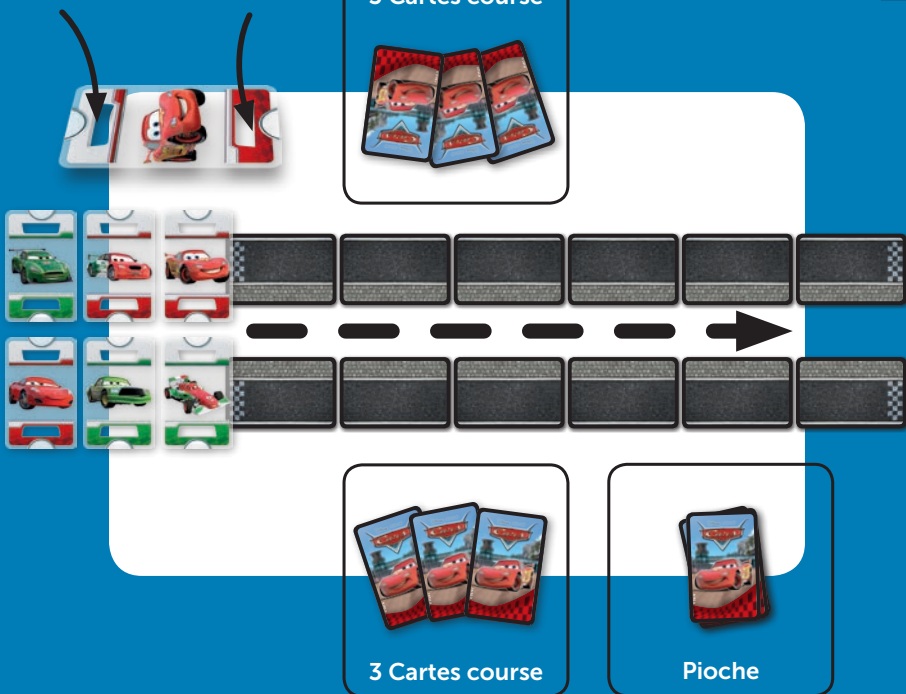
CONTENU :

43 Cartes course
12 Cartes route
12 Cartes transparentes coureur cars

À VOS MARQUES !

- Téléchargez l'application **Shufflecards** gratuite pour visionner la vidéo de démarrage rapide ou poursuivez la lecture.
- Jouez sur une surface plate suffisamment spacieuse. Une table convient, mais vous pouvez aussi jouer sur le sol !
- À l'aide des 12 cartes Route, constituez deux routes parallèles. Chaque route doit être composée de 6 cartes dans le sens de la longueur, dont une carte Départ à une extrémité et une carte Arrivée à l'autre.
- Choisissez votre équipe. Prenez les trois cartes Coureur Cars de cette couleur et repliez les deux languettes afin de positionner les cartes au-dessus des cartes Route.
- Déposez **DEUX** de vos cartes Coureur Cars en face de la carte Départ de l'une des routes et votre troisième en face de la ligne de départ de la seconde route. **IMPORTANT !** Répartissez également les cartes Coureur Cars entre les deux routes afin qu'un nombre plus ou moins égal de voitures prenne le départ sur chaque route.
- Mélangez les cartes Course et distribuez-en trois à chaque joueur. Placez les cartes restantes, faces vers le bas, sur une pile à proximité. Il s'agit de la pile de course.

3 Cartes course



3 Cartes course

Pioche

REGLES DU JEU

Le joueur qui imite le mieux un vrombissement de moteur de voiture débute la partie !

Dès votre tour venu

Vous pouvez jouer un maximum de deux cartes à chaque tour.

- Positionnez vos cartes Coureur Cars sur la route ! Lorsque vous avez la main pour la première fois, jouez l'une de vos cartes Course de votre choix sur laquelle apparaît un **+1** ou **+2**. Déposez les cartes utilisées sur un tas séparé.
- Choisissez l'une de vos cartes Coureurs Cars et déplacez-la d'une ou deux places le long de la route, selon le nombre figurant sur la carte que vous avez jouée.
- Jouez une autre carte Course. Vous pouvez déplacer à nouveau la même carte Coureur Cars **OU** en déposer une nouvelle sur la route.

Vous ne pouvez jamais vous arrêter sur une place occupée par une autre carte Coureur Cars, même si celle-ci vous appartient ! (Comme sur une route ordinaire.)

- Vous ne pouvez jamais passer d'une route à l'autre.
- Dès que vous avez joué une carte Course, déposez-la sur le tas de cartes utilisées
- Prenez de nouvelles cartes Course sur le tas de course. À la fin de votre tour, vous devez avoir trois cartes en main.
- La main passe au joueur qui se trouve à votre gauche.

Impossible de jouer une carte Course ? :

Si vous êtes dans l'impossibilité de jouer une carte lorsque vous avez la main, le moment est venu de faire le plein ! Échangez vos **TROIS** cartes contre trois nouvelles cartes et jouez. Vous êtes de nouveau dans l'impossibilité de jouer ? Dommage ! Restez garé jusqu'au prochain tour.

Si toutes les cartes Course ont été jouées, retournez le tas de cartes utilisées. Ce tas est le nouveau tas de course.

Maintenant que vous vous trouvez sur la route, voyons ce que les autres cartes ont sous le capot !

LE VAINQUEUR !

Le premier joueur dont tous les coureurs cars ont franchi la ligne d'arrivée remporte la course à travers la ville !



Pour deux fois plus de plaisir de jeu, téléchargez l'application Shufflecards.

LES CARTES



Avancez 1

Avancez d'un espace sur une place libre.



Avancez 2

Avancez jusqu'à deux espaces sur une place libre. Vous pouvez dépasser un autre Coureur Cars, mais vous ne pouvez pas vous arrêter sur une place déjà occupée.



Dépassez !

Si vous vous trouvez **directement derrière** une autre carte Coureur Cars, jouez-la pour la dépasser (ainsi que toute autre carte Coureur Cars devant celle-ci) et déplacez-vous jusqu'à la prochaine place libre ! (Ce moyen est idéal pour passer de l'arrière d'une file à l'avant de celle-ci !)

Vous pouvez aussi jouer cette carte pour dépasser des coureurs positionnés sur la ligne de départ.



Équipe de ravitaillement

Si la photo d'une équipe de ravitaillement apparaît sur une carte, deux possibilités s'offrent à vous :

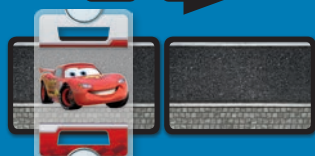
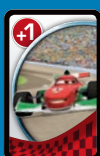
- l'utiliser pour progresser selon le nombre de places figurant sur la carte, comme d'habitude ;



OU

- contraindre un autre joueur à envoyer au stand de ravitaillement l'un de ses Coureur Cars de votre choix ! Le joueur doit retourner sa carte Coureur Cars sur la place qu'il occupe jusqu'au moment où il est en mesure de jouer une carte Équipe de ravitaillement lorsqu'il a la main afin de réparer sa voiture et de repartir.

Avancez 1



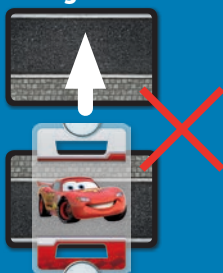
Avancez 2



Équipe de ravitaillement



Ne jamais changer de route



Dépassez !



MIEUX qu'un bon JEU DE CARTES
2 fois plus de fun avec l'application gratuite Shufflecards

shuffle upgrade your game

Manufactured and distributed by:

Cartamundi 
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium
Made in EU



© Disney © Disney/Pixar www.disney.com

